

MINI MAKER FAIRE GAMEJAM 2017 - TRIESTE

Nome Game Jam:

GALAXY GAME JAM #1

Descrizione evento:

Un concorso di programmazione videogiochi in cui i partecipanti creano un proprio gioco interpretando un tema che viene rivelato all'inizio dell'evento.

I videogiochi verranno poi valutati da una giuria e verranno premiate le tre creazioni che si sono distinte fra le altre.

Il primo premio consiste in un prodotto videoludico offerto da uno sponsor, mentre il secondo e il terzo in materiale da utilizzare nella programmazione videogames (esempio risorse grafiche, sonore, ...).

Tutti i partecipanti riceveranno comunque un riconoscimento, portachiavi dell'Eternium Galaxy, per il loro lavoro.

Regolamento:

1. La Game Jam si svolgerà sabato 16 settembre 2017 dalle 12.00 alle 18.00, per 6 ore;
2. Dalle 18.00 alle 19.00 si effettuerà la verifica dei giochi e successivamente la premiazione di essi fino alle 20.00;
3. Domenica 17 settembre 2017 i partecipanti alla GameJam potranno mostrare i propri videogiochi al pubblico e verrà comunque fatto un richiamo al concorso nello stand ufficiale dell'Eternium Galaxy (esempio con un video riassuntivo dei giochi proposti);
4. Si può partecipare da soli o in gruppo con un massimo di tre persone;
5. Sono apprezzate maggiormente le idee originali e "artigianali", ovvero giochi che presentino immagini, suoni, personaggi creati dall'autore del videogioco;
6. NON utilizzare materiali di videogiochi già esistenti;
7. Il gioco DEVE essere completato nelle 6 ore, al termine della Game Jam tutti i lavori dovranno essere consegnati.

Cosa portare:

1. Computer Laptop o Desktop;
2. Tutto ciò che vi serve per contribuire alla creazione del vostro videogioco.

Location:

Trieste Mini Maker Faire

Come iscriversi:

L'iscrizione avviene tramite Eventbrite ed è stata pensata in questa maniera: il numero di biglietti disponibili è 30 e una sola persona acquista un biglietto.

Non è prevista alcuna selezione iniziale, ma al momento della registrazione all'evento verranno richieste delle semplici informazioni anagrafiche, alcuni dati sull'esperienza di programmazione (videogiochi e non) dei partecipanti e il gruppo a cui si fa parte.

In presenza di informazioni non valide l'iscrizione verrà annullata.

In questo modo abbiamo la possibilità di evitare la situazione peggiore in cui si registrino 10 gruppi da una singola persona, perdendo quindi 20 posti, e si avrebbero più gruppi e più giochi.